# Компьютерная графика

Мухин Олег Игаревич

10-18 сентября – Дистанционные занятия

Роджерс

1 том. Математические основы компьютерной графики

2 том. Алгоритмические основы компьютерной графики

## Лекция 1. Введение.

* - Человек
  + Слово
  + Цифра
  + Образ
* - Входной интерфейс
  + Мышка
  + Клавиатура
  + Джойстик
* - Система
  + Элементы
  + Связи
  + Подсистемы
    - Базы данных
    - Робот
    - Механизмы
  + ИИ
    - Алгоритмы манипулирования данными для вычисления контрольных параметров
* - Выходной интерфейс
  + Датчики
  + Спидометр
  + Различные показатели

## 2D – 2 dimentions